**1)  
Что такое prototype в этой части кода: User.prototype.exit?**

**0**

[Vlad](https://www.udemy.com/user/vlad-1200/) ·

Lecture 131

 · 2 месяца назад

Добрый день, Иван!

Пересмотрел лекции, связанные с объектами, но так и не понял, что такое **prototype** в этой части кода: **User.prototype.exit**? Что происходит "под капотом" в этой ситуации?

**2 replies**

Follow replies

V

[Vlad](https://www.udemy.com/user/vlad-1200/)  
2 месяца назад

**0**

Если я правильно понял, мы записываем

**ObjName**.prototype.**MethodName**= function() {...}

И это добавит метод **MethodName**в объект**ObjName,**но ObjName обязательно должен быть сам объект, а не его экземпляр?

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — InstructorAnswer  
2 месяца назад

**0**

Добрый день. Да, все верно.

**2)**

**адеюсь посмотрите мой вопрос по прошлому дз, правильно ли сделал)**

**0**

[Valeriy](https://www.udemy.com/user/valeriy-zolotariov/) ·

Lecture 131

 · 10 месяцев назад

1. // Остановка таймера
2. if(t.hours < 0 && t.minutes < 0 && t.seconds <0) {
3. hours.textContent = '00';
4. minutes.textContent = '00';
5. seconds.textContent = '00';
6. }
7. // Добавление нуля если число меньше 10
8. if(t.hours < 10 && t.hours > 0) {
9. hours.textContent = '0' + t.hours;
10. }
11. if(t.minutes < 10 && t.minutes > 0) {
12. minutes.textContent = '0' + t.minutes;
13. }
14. if(t.seconds < 10 && t.seconds > 0) {
15. seconds.textContent = '0' + t.seconds;
16. }

**3 replies**

Follow replies

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Instructor  
10 месяцев назад

**1**

Добрый день. Да, можно и таким способом, отлично!  
В "остановке таймера" как вариант можно проверить просто t.total, тк это значение включает в себя все остальные.

VZ

[Valeriy](https://www.udemy.com/user/valeriy-zolotariov/)  
10 месяцев назад

**0**

Спасибо огромное за ответ!

Pavel Sokolov

[Pavel](https://www.udemy.com/user/pavel-sokolov-6/)  
10 месяцев назад

**0**

Для добавление нуля можно создать функцию:

1. function setZeroPrefix(time) {
2. return (time < 10) ? `0${time}` : time;
3. }

или более понятный её вариант:

1. function setZeroPrefix(time) {
2. let result;
4. if (time < 10) {
5. result = '0' + time;
6. } else {
7. result = time;
8. }
10. return result;
11. }

и использовать её:

1. hours.textContent = setZeroPrefix(t.hours);
2. minutes.textContent = setZeroPrefix(t.minutes);
3. seconds.textContent = setZeroPrefix(t.seconds);

Таким образом, вся логика будет находится в одном месте и мы избегаем дублирования кода.

**3)**

**Почему User.prototype?**

**0**

[Ярослав](https://www.udemy.com/user/iaroslav-abramov/) ·

Lecture 131

 · год назад

Поясните, пожалуйста: почему в примере создания метода используется "User.prototype.exit", а не просто "User.exit"? Или это не совсем метод?

**1 reply**

Follow replies

Иван Петриченко

[Иван](https://www.udemy.com/user/yan-kovalenko-2/) — Instructor  
год назад

**1**

Так как User - это функция-конструктор, мы можем записать её метод в прототип.  
Это значит, что при создании каждого нового пользователя функции в нем не будет (не занимает память), но обращаться к ней он все равно сможет через этот же прототип.  
Если чуть подробнее - то можно вернуться в урок №14.